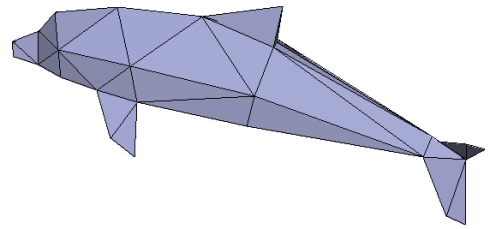


いるか (ペーパークラフト的折紙)

田中正彦

2008-4-30



3次元CGで形状作成の後、ペーパークラフト用の展開図を作成。
これを元にした不切1枚折りです。

表から見て点線に谷、実線に山の折り筋をつける。
点線の交点あたりに折りを加えながら各部分の折り方を決める。
いったん開き、内側にできるヒダをきちっと折りながらまとめる。

